**Lista de atividades ECOP05 – Aula 7**

**Davi dos Santos Costa - 2021010666**

1a) Preencha as lacunas em cada uma das seguintes afirmações:

a) A classe **JMenu** é utilizada para criar um objeto de menu.

b) O método **addSeparator()** da classe JMenu coloca uma barra separadora em um menu.

c) Os eventos JSlider são tratados pelo método **addChangeListener** da interface **JSliderChangeListener**.

d) O método **setJMenuBar** anexa uma JMenuBar a um JFrame.

2ª) Indique se as afirmações a seguir são verdadeiras ou falsas, Se forem falsas corrija-as:

1. Quando o programador cria um JFrame, no mínimo um menu deve ser criado e adicionado ao JFrame.

(V) O desenho em um componente GUI é realizado com relação à coordenada (0, 0) do canto superior esquerdo do componente.

3ª) Explique para que servem cada uma das classes a seguir:

1. JMenu

Cria um objeto de menu

1. JSlider

A classe Java JSlider é usada para criar o controle deslizante. Usando JSlider, um usuário pode selecionar um valor de um intervalo específico.

1. JPopupMenu

O PopupMenu pode ser exibido dinamicamente em uma posição específica dentro de um componente. Ele herda a classe JComponent.

1. UIManager.LookAndFeelInfo

Fornece algumas informações sobre um instalado LookAndFeelpara fins de configuração de um menu ou para a configuração inicial do aplicativo.

1. JMenuBar

Uma implementação de uma barra de menu. Você adiciona JMenuobjetos à barra de menus para construir um menu. Quando o usuário seleciona um JMenu objeto, seu associado JPopupMenu é mostrado, permitindo que o usuário selecione um dos objetos JMenuItems nele.

1. JRadioButtonMenuItem

Uma implementação de um item de menu de botão de rádio. A JRadioButtonMenuItem é um item de menu que faz parte de um grupo de itens de menu no qual apenas um item do grupo pode ser selecionado. O item selecionado exibe seu estado selecionado, apenas um fica selecionado por vez.